**Mariusz**

**Katarzyna**

**Wojciech**

Kolejność chronologiczna

- Lore gry

- setup repozytorium na github.com

- Muzyka do gry w FL Studio - 3 z utworów został użyty jeden na boss fighta

- model MP5 oraz textury - ostatecznie nie użyte w grze

- efekty dźwiękowe do gry w FL Studio - część z nich została użyta część nie

- nagranie gameplayu

- zrobienie od nowa mapy w wersji 2 oraz uzupełnienie jej propami (płaskimi)

- nagrane gameplayu2

- modele 3D: lizak gwiazdka/serduszko/koło/kulka, lody kręcone (bez sculptingu)